Federación Española de Ajedrez

Comité Técnico de Árbitros

Examen para la concesión del título de AN - Instrucciones

- La duración del ejercicio será de tres horas. El delegado FEDA avisará cuando resten 15 minutos y cuando resten 5 minutos para la conclusión del tiempo. El tiempo será distribuido entre las distintas partes del examen a elección del aspirante.
- Los únicos materiales permitidos para la realización del *Bloque 1* (partes 1 a 3) del examen son un bolígrafo azul y portar el DNI como elemento identificativo. Está prohibido que obre en su poder cualquier tipo de material que tenga relación con el examen, como apuntes, libros, reglamentos, etc.
  Si tuviera alguno de estos materiales no autorizados, ahora es el momento de depositarlos en el lugar indicado por el delegado federativo.
  Para la realización del *Bloque 2* (parte 4) del examen deberá utilizar su ordenador portátil, pero sólo cuando ya haya introducido el examen del bloque 1 en el sobre grande, de donde no podrá volver a sacarlo.
- Si un aspirante es sorprendido utilizando medios no autorizados o comunicándose con otro aspirante será invitado a abandonar el ejercicio.
  El delegado FEDA hará constar esta incidencia en el papel de examen retirado al aspirante, así como en el acta, recogiendo el nombre de éste.
  Si un aspirante se negara a cumplir las instrucciones del delegado federativo se hará constar en el acta.
- El aspirante que, por cualquier causa, deba abandonar el lugar donde se realiza el ejercicio, habrá de entregar su examen y no podrá volver a entrar, salvo en casos totalmente excepcionales que permita el delegado FEDA.
- Todos los aspirantes presentes en el aula han de entregar el cuestionario del examen y el dispositivo USB, aunque deseen retirarse sin realizar el ejercicio.
- El ejercicio consta de cuatro partes eliminatorias y hay que superar cada una de ellas para que se tenga en cuenta el resto del examen.
  - ✓ **Primera parte (B1).** Consta de 15 preguntas tipo test con 4 posibles respuestas. La puntuación de esta parte es de 0 a 10 puntos. Cada respuesta correcta puntuara 2/3 puntos. Las respuestas contestadas erróneamente restarán 2/9 puntos. Las respuestas no contestadas ni sumarán ni restarán puntuación.
    En cada caso hay una sola respuesta válida, considerándose siempre como tal en caso de que al menos dos lo sean parcialmente aquella que se ajuste más a la corrección. También, cuando una respuesta genérica incluya otras posibilidades ciertas, es más correcta la respuesta completa que cualquiera de las respuestas parciales ciertas.
    La manera de rellenar esta primera parte es la siguiente. Las respuestas se marcarán en este mismo cuadernillo de enunciados. El aspirante trazará una circunferencia alrededor de la letra identificativa de la respuesta que considere correcta. No se admitirán rectificaciones.
    No se proporcionará más de un ejemplar del examen a cada aspirante, por lo que se ha de ser especialmente cuidadoso a la hora de marcar las respuestas.
  - ✓ **Segunda parte (B1).** Consta de 5 preguntas con respuesta relativamente breve. La puntuación de esta parte es de 0 a 10 puntos. Se habrá de contestar exclusivamente en el espacio marcado a continuación de cada pregunta. Se valorará la concisión y la claridad en la respuesta.
  - ✓ **Tercera parte (B1).** Consta de una pregunta con respuesta relativamente extensa. Puntuará de 0 a 10 puntos y se habrá de contestar exclusivamente en el espacio marcado a continuación de la pregunta.
  - ✓ **Cuarta parte (B2)**. Consta de una pregunta a desarrollar con ordenador. Sólo podrá utilizar su ordenador para esta cuarta parte una vez introducido en el sobre grande el examen de las otras tres, de donde no podrá ya sacarlo. El resultado se habrá de entregar en el USB proporcionado al efecto.
- El delegado FEDA tiene instrucciones precisas de no contestar a ninguna pregunta que verse sobre el contenido del examen.

BLOQUE 1

Primera parte **Examen tipo B**

1. ¿Se puede obtener norma para árbitro fide y/o internacional en los campeonatos nacionales por equipos?

a. Sí, pero solo para árbitro fide.
b. Sí, pero solo si el torneo reúne una serie de requisitos.
c. No, solo son válidos los campeonatos nacionales individuales.
d. Sí, pero solo es válida una norma de este tipo.

2. En un torneo abierto standard, un FM hace una norma de GM cumpliendo todos los requisitos necesarios.

a. Dicha norma sólo puede ser utilizada para el título de IM.
b. Dicha norma puede ser usada como parte de la solicitud del título de IM y de GM.
c. Solo puede ser utilizada la norma para el título de GM.
d. Dicha norma sólo puede ser utilizada para la solicitud de un título de IM o GM a elegir.

3. En un torneo válido para títulos internacionales

a. El árbitro principal deberá ser obligatoriamente un árbitro internacional.
b. En caso de ausencia temporal de la sala de juego del árbitro principal podrá sustituirlo un árbitro adjunto que debe ser un árbitro federado como mínimo con la categoría de árbitro nacional.
c. Siempre deberá haber un árbitro internacional o un árbitro FIDE presente en la sala de juego.
d. El árbitro principal no podrá ausentarse en ningún momento de la sala de juego.

4. Para la obtención del título de IA se requiere:

a. Conocimiento suficiente de al menos una lengua oficial de la FIDE
b. Conocimiento obligatorio de la lengua inglesa, como mínimo a nivel de conversación, y de los términos referentes al ajedrez en otros idiomas oficiales de la FIDE
c. Capacitación suficiente en el manejo del programa de emparejamientos VEGA si el solicitante pertenece a la Federación Española de Ajedrez.
d. Capacitación como usuario en el manejo de bases de datos y hojas de cálculo.

5. En un Round Robin donde se pueden obtener títulos y normas FIDE

a. El sorteo del orden de los jugadores tendrá lugar al menos doce horas (una noche) antes del comienzo de la primera ronda.
b. El sorteo del orden de los jugadores tendrá lugar al menos veinticuatro horas (un día) antes del comienzo de la primera ronda.
c. El árbitro principal y el organizador podrán hacer el sorteo del orden de los jugadores cuando lo consideren oportuno siempre anunciándolo con antelación suficiente.
d. A criterio del árbitro principal se podrá asignar el orden de los jugadores en función de las indicaciones que le haga el organizador para una mejor promoción del torneo en los medios de comunicación.

6. Según las leyes del ajedrez en una partida de ajedrez standard si se descubre durante la partida que la configuración de cualquiera de ambos relojes es incorrecta

a. No se podrá cambiar la configuración del reloj si la partida ya ha sido comenzada.
b. Sólo el jugador cuyo reloj está en marcha deberá parar el reloj y avisar al árbitro.
c. El árbitro deberá anular los movimientos efectuados y empezará una nueva partida con la configuración correcta.

d. El árbitro introducirá la configuración correcta y ajustará los tiempos y el contador de movimientos si es necesario

7. En la planilla está prohibido anotar los movimientos antes de realizarlos.

a. Siempre.
b. Excepto en el caso de reclamación de tablas por triple repetición.
c. Excepto en el caso de que con la jugada anotada se dé jaque mate o se produzca una posición de ahogado.
d. Se puede anotar solamente el movimiento de la siguiente jugada a realizar, nunca más de una.

8. En una partida de ajedrez relámpago se aplicarán las reglas generales de competición

a. Nunca, se aplicarán en cualquier caso las reglas especiales para ajedrez relámpago.
b. Cuando cada árbitro supervisa una sola partida y cada partida es anotada por el árbitro o su asistente.
c. Cuando cada árbitro supervisa un máximo de tres partidas y cada partida es anotada por el árbitro o sus asistentes.
d. Las bases del torneo podrán indicar el tipo de reglamentación que se aplica independientemente del número de partidas o árbitros.

9. Un jugador quiere participar en un torneo modalidad open, solo puede jugar a partir de la tercera ronda. ¿Cuál es la forma correcta de proceder del árbitro?

a. No puede dejarlo participar, ya que está muy avanzado el torneo.
b. Si el jugador, ha notificado previamente que solo puede llegar a la tercera ronda, el árbitro lo incluirá en el pareo de esa ronda.
c. Puede dejarlo participar, solo hasta la segunda ronda.
d. Puede jugar en la tercera ronda si le han asignado el descanso en la primera o segunda ronda.

10. Una partida se juega sin incremento de tiempo con un control en la jugada número 40. Están los dos extremadamente apurados de tiempo y dejan de anotar, no hay presente un árbitro en la partida, finalmente caen las dos banderas casi simultáneamente. ¿Cuál es la forma correcta de proceder?

a. Llamar al árbitro, si no es posible saber que bandera cayó en primer lugar, se decretará la partida tablas.
b. Llamar al árbitro que intentará reconstruir la partida, si no se puede comprobar que han llegado al control, la partida es tablas.
c. Llamar al árbitro que intentará reconstruir la partida, si no se puede comprobar que han llegado al control, la partida debe continuar.
d. Llamar al árbitro que intentará reconstruir la partida y determinar que bandera cayó en primer lugar, recabando la ayuda de los presentes y los propios jugadores.

11. Si en un torneo FIDE omitimos especificar en las bases las incomparecencias, tenemos que regirnos por las reglas de torneos fide C05, en su apartado 8. ¿Qué enunciado es el correcto?

a. Si un jugador pierde por incomparecencia una partida por causas no justificadas, es expulsado del torneo.
b. Si un jugador pierde por incomparecencia, dos partidas por causas no justificadas, es expulsado del torneo.
c. Si un jugador pierde por incomparecencia, tres partidas por causas no justificadas, es expulsado del torneo
d. Ninguna de las anteriores el reglamento C05 no hace referencia a las partidas no jugadas ni al número de incomparecencias.

12. Se juega un torneo L2 (torneo en el cual se puede obtener títulos y normas fide). Después de comenzada una ronda, a dos jugadores le confirman que sus rivales no van a venir. ¿Puede el árbitro emparejarlos juntos?

a. Nunca bajo ningún concepto.
b. Solo se puede hacer en torneos L4 (torneos no evaluados para fide).
c. Si los jugadores están de acuerdo y no han jugado entre sí, pueden ser emparejados.
d. Si los jugadores están de acuerdo y no han jugado entre sí, pueden ser emparejados. El árbitro ajustará el reloj de forma equitativa.

13. ¿Qué enunciados son correctos de las Reglas para partidas con ciegos y discapacitados visuales?

1. Los tableros tienen que medir al menos 25x25.
2. Las piezas negras tienen que estar especialmente identificadas.
3. A menos que el árbitro diga otra cosa, las filas, del Blanco al Negro, serán numeradas en alemán.
4. Las columnas están identificadas con nombres propios.

a. 1, 2 y 3.
b. 2, 3 y 4.
c. Todas.
d. 1 y 2.

14. Un jugador toca simultáneamente una pieza de cada color, pero no puede capturar la pieza del contrario con la suya. ¿Cuál es la forma correcta de actuar?

a. Tiene que capturar la pieza del contrario con una pieza suya, siempre que esto sea legal.
b. Tiene que efectuar un movimiento legal con su pieza.
c. Si no puede capturar la pieza del contrario con la suya, está libre de realizar cualquier movimiento.
d. Ninguna es correcta.

15. Del reglamento de partidas lentas, ¿cuál o cuáles de las siguientes afirmaciones, son verdaderas?

1. Si en la jugada 25 de una partida se comprueba que la posición inicial de las piezas era incorrecta, la partida será anulada y se jugará una nueva.
2. Si una partida ha comenzado con los colores cambiados, el árbitro puede anularla y comenzar una nueva.
3. Si un jugador desplaza las piezas, no puede parar el reloj para restablecer la posición.
4. Si en una partida se colocó el tablero incorrectamente, la partida se anulará y se juega una nueva.

a. 1 y 3.
b. 1 y 2.
c. 2 y 4
d. 2 y 3

Segunda Parte Examen tipo B

Responda en los cuadros marcados al efecto.

1.- Contesta con Verdadero o Falso.

En el acto de promoción el peón tiene qué ser colocado en la casilla de llegada como parte de la jugada.	
La forma correcta de ofrecer tablas es realizar el movimiento, pulsar el reloj, ofrecer tablas, anotar la jugada y el signo igual.	
Si se produce una quíntuple repetición de posición, la partida es tablas, no necesariamente de forma consecutiva.	
Una partida de "Ajedrez Rápido" es aquella en la que todos los movimientos deben completarse en un tiempo fijo de 10 minutos o más, pero menos de 60 minutos por cada jugador	
En partidas rápidas, un movimiento ilegal se puede corregir si hay acuerdo entre los jugadores y sin la intervención del árbitro.	
En el reglamento para discapacitados visuales, se considerará movimiento realizado, cuando el movimiento ha sido anunciado	
Si el jugador discapacitado visual no utiliza asistente, su adversario puede utilizarlo.	
En una competición por equipos, un jugador, no puede permanecer en pie detrás de un jugador del equipo contrario durante la partida.	
Poner una torre invertida en la casilla de promoción no se considera movimiento ilegal. El árbitro tiene que intervenir, poner la torre en su posición correcta en la casilla y sancionar al jugador, si lo estima oportuno.	
Si un jugador discapacitado es incapaz de utilizar el reloj, se puede proporcionar un asistente, aceptado por el árbitro, para realizar esta operación. El árbitro ajustará su reloj de forma proporcionada.	
Está permitido anotar los movimientos por pares, es decir el movimiento del contrario y el propio, durante toda la partida.	
Si se juega a 90 minutos por jugador más 25 segundos por jugada, se puede dejar de anotar si tengo menos de cinco minutos de reloj.	

2.- Comenta qué debe hacer el árbitro en esta situación: a un jugador que está en juego le quedan menos de dos minutos de tiempo "final a caída de bandera", para el reloj para solicitar presencia del árbitro y pide tablas alegando que su oponente no hace esfuerzos por ganar.

3.- Según el Reglamento de Títulos de la FIDE, para que una norma de jugador sea válida deben estar incluidos entre sus rivales, al menos, jugadores de dos federaciones diferentes a la del jugador candidato. Existen ciertas excepciones, enuméralas:

4. ¿Qué valores puede tener K (coeficiente de desarrollo), según el Reglamento de Valoración, y a qué tipo de jugadores se aplica?

5.- Criterios de emparejamiento según el suizo sistema holandés

Tercera Parte Examen tipo B

Responda en los cuadros marcados al efecto en esta y las siguientes hojas. Pregunta de desarrollo:

Calcula los siguientes desempates para los jugadores con el ranking 3 y 5

a) Bucholz menos 1

b) Bucholz total

c) Sonneborn-Berger

Comenta si la elección de los desempates ha sido la adecuada según los criterios recomendados por la FIDE recogidos en el Anexo 3 de las Reglas de competición FIDE *(desempates)*. Justifica la respuesta. Nota: El torneo se ha celebrado por sistema suizo y todos los jugadores tienen rating y es consistente.

SNo.	1.Rd.			2.Rd.			3.Rd.			4.Rd.			5.Rd.			Pts
1	15	B	1	12	W	1	4	b	½	2	w	0	17	b	1	3½
2	16	W	1	7	B	1	5	w	1	1	b	1	3	w	½	4½
3	17	B	½	25	W	1	10	b	1	4	w	1	2	b	½	4
4	18	W	1	14	B	1	1	w	½	3	b	0	15	w	1	3½
5	19	B	1	29	W	1	2	b	0	6	w	1	12	b	1	4
6	20	W	½	22	B	1	8	w	1	5	b	0	25	w	1	3½
7	21	B	1	2	W	0	23	b	½	15	b	0	20	w	½	2
8	22	W	½	24	-	+	6	b	0	25	w	0	29	w	1	2½
9	23	B	½	17	W	½	25	b	½	27	w	1	28	b	1	3½
10	24	W	½	20	B	1	3	w	0	18	b	½	22	w	0	2
11	25	B	0	27	W	1	17	b	0	26	w	½	21	b	0	1½
12	26	W	1	1	B	0	16	w	1	23	b	1	5	w	0	3
13	27	B	½	23	W	0	21	b	1	28	w	0	26	b	1	2½
14	28	W	1	4	W	0	29	b	0	22	b	0	16	w	½	1½
15	1	W	0	26	B	1	28	b	½	7	w	1	4	b	0	2½
16	2	B	0	19	W	1	12	b	0	21	w	0	14	b	½	1½
17	3	W	½	9	B	½	11	w	1	29	b	1	1	w	0	3
18	4	B	0	21	W	½	24	b	1	10	w	½	23	w	1	3
19	5	W	0	16	B	0	22	w	½	20	b	0	-	-	1	1½
20	6	B	½	10	W	0	27	b	0	19	w	1	7	b	½	2
21	7	W	0	18	B	½	13	w	0	16	b	1	11	w	1	2½
22	8	B	½	6	W	0	19	b	½	14	w	1	10	b	1	3
23	9	W	½	13	B	1	7	w	½	12	w	0	18	b	0	2
24	10	B	½	8	-	-	18	w	0	-	-	1	27	b	1	2½
25	11	W	1	3	B	0	9	w	½	8	b	1	6	b	0	2½
26	12	B	0	15	W	0	-	-	1	11	b	½	13	w	0	1½
27	13	W	½	11	B	0	20	w	1	9	b	0	24	w	0	1½
28	14	B	0	-	-	1	15	w	½	13	b	1	9	w	0	2½
29	-	-	1	5	B	0	14	w	1	17	w	0	8	b	0	2