

# Federación Española de Ajedrez

## Comité Técnico de Árbitros

### Examen para la concesión del título de Árbitro Nacional

#### Instrucciones para los Aspirantes

- La duración del ejercicio será de tres horas. El delegado FEDA avisará cuando resten 15 minutos y cuando resten 5 minutos para la conclusión del tiempo. El tiempo será distribuido entre las distintas partes del examen a elección del aspirante.
- Los únicos materiales permitidos para la realización del examen son un bolígrafo azul y portar el DNI como elemento identificativo. Está prohibido que obre en su poder cualquier tipo de material que tenga relación con el examen, como apuntes, libros, reglamentos, etc.  
Si tuviera alguno de estos materiales no autorizados, ahora es el momento de depositarlos en el lugar indicado por el delegado federativo.
- Si un aspirante es sorprendido utilizando medios no autorizados o comunicándose con otro aspirante será invitado a abandonar el ejercicio.  
El delegado FEDA hará constar esta incidencia en el papel de examen retirado al aspirante, así como en el acta, recogiendo el nombre de éste.  
Si un aspirante se negara a cumplir las instrucciones del delegado federativo se hará constar en el acta.
- El aspirante que, por cualquier causa, deba abandonar el lugar donde se realiza el ejercicio, habrá de entregar su examen y no podrá volver a entrar, salvo en casos totalmente excepcionales que permita el delegado FEDA.
- Todos los aspirantes presentes en el aula han de entregar el cuestionario del examen, aunque deseen retirarse sin realizar el ejercicio.
- El ejercicio consta de tres partes eliminatorias y hay que superar cada una de ellas para que se tenga en cuenta el resto del examen.
  - ✓ **Primera parte.** Consta de 30 preguntas tipo test con 4 posibles respuestas. La puntuación de esta parte es de 0 a 10 puntos. Cada respuesta correcta puntuará 1/3 puntos. Las respuestas contestadas erróneamente restarán 1/9 puntos. Las respuestas no contestadas ni sumarán ni restarán puntuación.  
En cada caso hay una sola respuesta válida, considerándose siempre como tal en caso de que al menos dos lo sean parcialmente aquella que se ajuste más a la corrección. Ejemplo: si el valor de un cuadro fuera de 100.000 €, sería más correcto decir, preguntado acerca de tal cuestión, que su precio es de 100.000 que afirmar que es mayor de 50.000.  
También, cuando una respuesta genérica incluya otras posibilidades ciertas, es más correcta la respuesta completa que cualquiera de las respuestas parciales ciertas. Es decir, que si en el caso anterior la compra del cuadro necesitara además de los 100.000 €, un aval de 25.000 € por adelantado, sería más cierta la respuesta cierta que incluya los dos requisitos que una que hiciera referencia a cualquiera de ellos de manera independiente.  
La manera de rellenar esta primera parte es la siguiente. Las respuestas se marcarán en este mismo cuadernillo de enunciados. El aspirante trazará una circunferencia alrededor de la letra identificativa de la respuesta que considere correcta. No se admitirán rectificaciones.  
No se proporcionará más de un ejemplar del examen a cada aspirante, por lo que se ha de ser especialmente cuidadoso a la hora de marcar las respuestas.
  - ✓ **Segunda parte.** Consta de 5 preguntas con respuesta relativamente breve. La puntuación de esta parte es de 0 a 10 puntos. Se habrá de contestar exclusivamente en el espacio marcado a continuación de cada pregunta. Se valorará la concisión y la claridad en la respuesta.
  - ✓ **Tercera parte.** Consta de dos preguntas con respuesta relativamente extensa. Puntuará de 0 a 10 puntos y se habrá de contestar exclusivamente en el espacio marcado a continuación de cada pregunta.
- El delegado FEDA tiene instrucciones precisas de no contestar a ninguna pregunta que verse sobre el contenido del examen.

**Primera parte****Examen tipo A**

- 1. En un apuro de tiempo un jugador deficiente visual faltando menos de cinco minutos en su reloj, deja de anotar. El jugador contrario llama al árbitro para protestar. La partida se juega a 90 minutos más 30 segundos por jugada.**
  - a. Si hay disponible un asistente tiene que utilizarlo.
  - b. Un jugador discapacitado visual puede dejar de anotar si tiene menos de cinco minutos de reloj.
  - c. En esta modalidad de juego hay que anotar siempre.
  - d. Lo amonestaremos, indicándole que tiene que anotar siempre.
  
- 2. ¿Cuál o cuáles de las siguientes afirmaciones del reglamento de discapacitados, son verdaderas?**
  1. Solo se puede jugar una partida por mesa y tienen que estar separadas.
  2. Es obligatorio que las federaciones nacionales tenga un departamento para tratar los asuntos relacionados con discapacitados.
  3. Un jugador discapacitado tiene que informar, a la organización de un torneo, al menos 60 días antes del comienzo de la competición, de sus necesidades especiales.
  4. Las mesas tienen que medir 2 metros de ancho para colocar a los asistentes.
  - a. 2 y 3.
  - b. 3 y 4.
  - c. 1 y 4.
  - d. 1 y 3.
  
- 3. ¿Qué título y categoría debe de tener el árbitro principal de un campeonato mundial?**
  - a. Tiene que ser árbitro internacional, clasificado con categoría "A" o "B".
  - b. Solo puede ser un árbitro internacional, clasificado con categoría "A".
  - c. Puede ser un árbitro internacional, clasificado con categoría "A", "B" o "C".
  - d. Puede ser un árbitro internacional o fide clasificado con categoría "A".
  
- 4. Es válida la norma de MI de un jugador si... El torneo tiene 50% de titulados, tres son MI. Hay dos jugadores de federaciones distintas a la suya. Se juegan dos rondas diarias y con un ritmo de juego de 90 minutos seguidas de veinte minutos más para el resto de la partida.**
  - a. No es válido por los titulados.
  - b. No es válido al jugarse dos rondas diarias.
  - c. No es válido por el ritmo de juego.
  - d. No es válido por tener solo tres federaciones distintas.
  
- 5. Para obtener el título de Maestro candidato femenino (WCM). ¿Qué valoración, publicada o provisional, ha de alcanzar una jugadora?**
  - a. Mayor o igual que 2000.
  - b. Mayor o igual que 2150.
  - c. Otra puntuación.
  - d. Mayor o igual que 2100

- 6. En un torneo participan jugadores con muy poco elo, menos de 1600 puntos, salvo un jugador con 2350, se juegan 12 horas diarias, partidas de 90 minutos por jugador, el torneo ha sido registrado 14 días antes en la FIDE. ¿Es posible evaluar el torneo?**
- Es posible evaluarlo, todos los requisitos se cumplen.
  - No, el torneo ha sido registrado tarde.
  - No, al tener un jugador con una valoración mayor de 2200, el tiempo de juego es insuficiente.
  - No, se juegan 12 horas diarias.
- 7. Para obtener el título de árbitro según el reglamento B06. Indique que enunciado no es correcto.**
- Se aceptará una norma de AI o AF si el candidato ha actuado como árbitro en la categoría más alta de un Campeonato Nacional por Equipos, si al menos el 60% de los participantes tiene valoración FIDE
  - Capacitación en el manejo de relojes electrónicos de diferentes tipos y para diferentes sistemas.
  - El título se puede conseguir solo a partir de los 18 años.
  - Cada título de Arbitro FIDE de la IBCA, ICSC o IPCA será considerado equivalente a una norma de AF.
- 8. En una competición por equipos los capitanes de un encuentro acuerdan tablas en dos partidas que no han finalizado. Las partidas de los cuatro jugadores son tablas teóricas. Tres de los cuatro jugadores firman las tablas, el cuarto jugador se niega a firmar y quiere continuar el juego. ¿Puede el jugador negarse a firmar las planillas?**
- El jugador está obligado a firmar las planillas. Los capitanes pueden decidir en este caso.
  - El jugador está obligado a firmar las planillas ya que la oferta de tablas no se puede retirar. Si el árbitro está de acuerdo puede decretar tablas en esa partida.
  - El jugador tiene derecho a continuar la partida.
  - El jugador está obligado a firmar las planillas. Será amonestado por el árbitro.
- 9. Al finalizar una ronda, el árbitro empareja la siguiente y publica el pareo. Inmediatamente vienen tres jugadores a reclamar, uno indica que su resultado está mal anotado, el árbitro mira la planillas y es el jugador quien anota mal. Otro jugador reclama tener mal puesto el elo, lo comprueba y efectivamente tiene 200 puntos más, lo cual perjudica su pareo. El último ha jugado con los colores cambiados y quiere que se rectifique.**
- Si está publicado oficialmente, no puede cambiarse, no obstante estos tres casos están especificados en el C.04.1 y el árbitro tiene potestad para decidir cambiar el resultado, el elo y el color de la partida que se disputo con los colores cambiados.
  - Si está publicado oficialmente, no puede cambiarse, no obstante, el árbitro tiene potestad para decidir cambiar el elo y el color de la partida que se disputo con los colores cambiados. El resultado no se puede cambiar.
  - No se puede efectuar ningún cambio.
  - Si están publicados oficialmente, solo se puede cambiar si transgrede los criterios absolutos de emparejamiento.
- 10. Un jugador hace su primera jugada en el tablero, su contrario sin realizar ninguna jugada abandona la partida, acaba de recordar que tiene ir a una reunión importante de trabajo. ¿Se tiene que evaluar la partida?**
- Al haberse realizado una jugada la partida tiene que ser evaluada.
  - Al haberse realizado una jugada la partida tiene que ser evaluada para el jugador de blancas.
  - La partida no puede ser evaluada para elo, se tienen que realizar al menos una jugada por cada bando.
  - La partida no puede ser evaluada para elo.
- 11. Artículo 4: La acción de mover las piezas. Indica que afirmación/es no son correctas.**

1. Un jugador al promocionar un peón coge una torre, si quiere, está a tiempo de cambiarla por otra pieza, si la torre no ha tocado la casilla de promoción.
2. Si un jugador toca simultáneamente torre y rey y el enroque es ilegal por ese lado, tiene obligatoriamente que enrocarse por el otro lado.
3. Un jugador toca simultáneamente una pieza suya y otra del contrario, si no se puede establecerse que pieza tocó primero, la pieza propia tiene prioridad y se considera la pieza tocada.
4. Un jugador toca simultáneamente una pieza suya y otra del contrario, si no se puede establecerse que pieza tocó primero, la pieza contraria tiene prioridad y se considera la pieza tocada.

- a. 1 y 2
- b. 2 y 3.
- c. 4.
- d. 2 y 4.

**12. Según el Reglamento del Comité Técnico de Árbitros, al respecto de la obtención del título de Árbitro Nacional (Título V). ¿Qué enunciados no son correctos?**

1. Un extranjero residente en España no puede ser árbitro nacional.
2. El aspirante a árbitro nacional tiene que ser mayor de 16 años
3. Si a criterio del Comité Técnico de Árbitros el aspirante reúne méritos suficientes, no es necesario ser Árbitro Autonómico para ser candidato a la obtención del título.
4. El aspirante a árbitro nacional tiene que ser mayor de 18 años.

- a. 1 y 2
- b. 2.
- c. 4.
- d. 1 y 4.

**13. Un jugador con menos de cinco minutos para llegar al control, le pregunta al árbitro principal del torneo si puede dejar de anotar. Se juegan partidas de 120 minutos por jugador más 20 segundos por jugada. Que le dice el árbitro al jugador:**

- a. Puede dejar de anotar y completar la planilla pasado el control.
- b. Tiene que anotar durante toda la partida, si deja de hacerlo tendré que sancionarlo.
- c. Tiene que anotar durante toda la partida, se juega con tiempo añadido, si deja de hacerlo tendré que sancionarlo.
- d. Puede dejar de anotar los dos jugadores al tener uno menos de cinco minutos.

**14. Un árbitro auxiliar está comprobando las incomparencias y ve que en una partida están jugando con los colores cambiados. ¿Cuál es la forma correcta de actuar del árbitro en prácticas?**

- a. Parar la partida y esperar al árbitro principal para que decida, ya que los árbitros auxiliares no puede tomar decisiones importantes.
- b. Dejar que continúe la partida si han efectuado más de tres jugadas cada uno.
- c. El árbitro auxiliar puede valorar si han efectuado menos de tres jugadas cada uno, si la partida se anula y se juega otra nueva.
- d. Aplicar el reglamento que pone literalmente: “Si una partida ha comenzado con los colores invertidos, la misma continuará salvo que el árbitro decida otra cosa”.

**15. Por razón de fuerza mayor una partida tiene que aplazarse, está en juego el jugador de blancas, el árbitro le indica al jugador de blancas, que debe realizar su jugada secreta. La partida se reanudará al día siguiente. Señale que enunciados son correctos.**

1. El árbitro mete en un sobre la jugada secreta y lo puede abrir en presencia de los dos jugadores.
  2. Los jugadores pueden acordar tablas antes de reanudar la partida.
  3. El sobre se abre en presencia del jugador de negras, aunque no esté presente su contrario.
  4. Pierde la partida el jugador de blancas si anota una jugada ambigua.
- a. 1 y 2.
  - b. 2 y 3.
  - c. 2, 3 y 4.
  - d. 1, 2 y 4

**16. El árbitro observa, como un jugador realiza su tercera jugada ilegal. Se juegan partidas de 40 minutos más 30 segundos por jugada ¿Qué sucede?**

- a. Pierde la partida.
- b. Depende de la posición y material que tenga su oponente.
- c. Si el oponente ha tocado una pieza no pasa nada.
- d. Si el oponente no reclama la partida continua.

**17. Señale cuál o cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas.**

1. No es obligatorio anotar el jaque, el mate y la captura en la planilla.
  2. Un jugador para reclamar tablas por triple repetición no puede parar el reloj.
  3. La zona de juego, incluye las áreas de descanso y aseos.
  4. Un jugador para salir a fumar tiene que pedir permiso al árbitro.
- a. Todas son correctas.
  - b. 1 y 2.
  - c. 1
  - d. 2.

**18. Señale que apartado es correcto.**

1. Si a un jugador le suena el móvil durante la partida, su contrario gana dependiendo de la posición que tenga.
  2. Si un dispositivo electrónico emite un ruido, su dueño pierde la partida.
  3. Si un dispositivo electrónico emite un ruido, su dueño no pierde la partida, solo se pierde si es un móvil, el que emite un sonido.
  4. Un jugador puede tener el móvil encendido, pero en silencio.
- a. 1 y 2.
  - b. 1 y 3.
  - c. 3 y 4.
  - d. 1 y 4.

**19. Las bases de un torneo sub 12 tiene en su artículo final el siguiente texto: “El torneo se rige por las leyes de Ajedrez de la FIDE para este tipo de torneos (79º congreso de la FIDE Dresde 2009) las dudas no especificadas en el mismo o en estas bases son resueltas por los árbitros. Las resoluciones arbitrales ratificadas por el árbitro principal son inapelables.” ¿Pueden ser inapelables las decisiones del árbitro principal?**

- a. Si se especifica en las bases, como en este caso, las decisiones arbitrales pueden ser inapelables. Se hace constancia en el artículo 12.10 de las leyes.
- b. Las decisiones arbitrales, siempre se pueden reclamar al comité de competición.
- c. Si, al ser un campeonato sub 12, sin jugadores internacionales.
- d. Si, las leyes en su prólogo, permiten pequeños cambios si se limitan a su territorio. El torneo al no tener jugadores internacionales, no se evalúa.

**20. Un árbitro publica, en las bases de un torneo de alto nivel, válido para normas Fide, que el jugador que gana una partida obtiene 1 punto, 0,65 puntos si hace tablas con blancas, 0,45 si hace tablas con negras y cero si pierde. Se puede jugar un torneo con estas características.**

- a. En torneos de alto nivel está prohibido, cambiar la puntuación. Se indica expresamente en las reglas de torneo Fide.
- b. Se puede puntuar diferente en torneos internacionales, pero no, en torneos valederos para normas Fide.
- c. Si se ha anunciado de antemano y especificado en las bases, es perfectamente válido.
- d. Cualquier puntuación distinta a 1 punto por victoria 0,5 puntos por empate y 0 puntos por derrota ha de ser 3 puntos por la victoria, 1 por el empate y 0 por la derrota.

**21. Ajedrez Rápido de las leyes. Apéndice A ¿Cuál o cuáles de las siguientes propuestas no es correcta?**

1. Una "partida de Ajedrez Rápido" es aquella en la que todas las jugadas deben efectuarse en un tiempo fijo mayor o igual que 15 minutos, pero menor o igual que 60.
2. Una supervisión adecuada puede ser un árbitro cada tres partidas y en ese caso se aplican las Reglas de Competición de las leyes.
3. Aplicando el apéndice A, cuando la supervisión es inadecuada, el árbitro puede intervenir cuando ambos reyes están en jaque, sin que reclamen los jugadores.
4. Una ilegal se completa cuando se realiza la jugada en el tablero.
  - a. 2.
  - b. 3
  - c. 1 y 4
  - d. 1 y 2

**22. Un organizador de torneos va a realizar un campeonato de partidas relámpago, van a participar 100 jugadores. Quiere tener una supervisión adecuada, para poder aplicar las reglas de competición, de las leyes de la fide. ¿Cuántos árbitros necesita?**

- a. 25 árbitros.
- b. Al menos 17 árbitros.
- c. Un máximo de un árbitro, cada tres mesas.
- d. 50 árbitros

**23. Según el apéndice B de Ajedrez Relámpago, de las leyes. ¿Cuál o cuáles de los siguientes apartados son correctos? Tener en cuenta que la supervisión es inadecuada.**

1. Una jugada ilegal se puede corregir, de mutuo acuerdo, sin la intervención del árbitro.
2. El árbitro puede señalar cuando ambas banderas están caídas.
3. Una partida de ajedrez relámpago es la que debe realizarse en un tiempo menor o igual que 15.
4. El artículo 10.2 no es aplicable.
  - a. 2, 3 y 4

- b. 1, 3 y 4
- c. 2 y 4
- d. 1, 2 y 4

**24. ¿Permite la FIDE realizar en torneos round robin, los sorteos restringidos?**

- a. Están permitidos. En el reglamento C.06, en su anexo 2 se hace referencia a la forma de realizarlos.
- b. Las fide los prohíbe expresamente en el reglamento C.06art. 5. Emparejamientos.
- c. Están permitidos. En el reglamento C.06, en el anexo 2 se hace referencia a la forma de realizarlos, pero la Fide no admite las normas obtenidas en este tipo de torneos.
- d. La fide no hace referencia en ningún reglamento, de los torneos restringidos. Los tolera, no admitiendo las normas obtenidas en este tipo de torneos.

**25. Un jugador reclama tablas ya que se han producido los últimos 50 movimientos consecutivos, por cada jugador, sin haber movido un peón, ni capturado una pieza. ¿Cuál es la forma correcta de pedir las tablas?**

- a. El jugador puede parar el reloj para solicitar la presencia del árbitro. Indicará al árbitro que jugada va a realizar. Anotará en la planilla el signo igual.
- b. El jugador solicita la presencia del árbitro, indicará al árbitro que jugada va a realizar. El jugador no puede retirar la petición de tablas.
- c. Parar el reloj para solicitar la presencia del árbitro y anotar en la planilla el signo igual.
- d. Realizar la jugada, poner en marcha el reloj del oponente y solicitar la presencia del árbitro.

**26. En un torneo round robin, un jugador es expulsado por falta muy grave. ¿Qué sucede con su puntuación?**

- a. Si ha completado el 50% de sus partidas, su puntuación se conserva en la tabla del torneo (para valoración y propósitos históricos) y se tiene en cuenta sus puntos, en la clasificación final. Se anotan con el signo “-“ para el expulsado y “+” para los oponentes, las partidas no jugadas.
- b. Si no ha completado el 50%, su puntuación no se mantiene en la tabla del torneo, ni se tiene en cuenta en la clasificación final. Se anotan con el signo “-“ para el expulsado y “+” para los oponentes, las partidas no jugadas.
- c. Si ha completado el 50% de sus partidas, su puntuación se conserva en la tabla del torneo (para valoración y propósitos históricos) y no se tiene en cuenta sus puntos en la clasificación final. Se anotan todas con el signo “-“ para el expulsado y “+” para los oponentes, las partidas no jugadas.
- d. Si no ha completado el 50% sus partidas no se tienen en cuenta. Se anotan todas con el signo “-“ para el expulsado y “+” para los oponentes, y el torneo se considera como un suizo.

**27. Un jugador dispone de menos de dos minutos en su reloj y considera que no tiene tiempo suficiente para finalizar su partida, La posición es de tablas teóricas si bien el jugador que reclama debe defenderse de forma correcta para no perder. ¿Cuál es la forma correcta de actuar del árbitro tras una reclamación formalmente realizada de forma correcta?.**

- a. Acepta la reclamación y decreta tablas. Su decisión es definitiva.
- b. Posponer su decisión, puede otorgar dos minutos de tiempo extra de reflexión al oponente, la partida preferentemente, continua en su presencia. La decisión final del árbitro es definitiva.
- c. El árbitro pospone su decisión y otorga dos minutos de tiempo extra de reflexión, a cada jugador, y la partida finaliza preferentemente en su presencia. Al finalizar puede conceder las tablas.
- d. Puede decretar tablas directamente o dejar jugar un tiempo, puede otorgar dos minutos de tiempo extra de reflexión al oponente y la partida preferentemente continua en su presencia. La decisión final es definitiva.

**28. Señale que apartado es correcto.**

1. No se evalúan torneos que duren más de 90 días, salvo que sean torneos por sistema liga.
2. Si un torneo consta de fases preliminares, finales o eliminatorias, se agrupan sus resultados, para su evaluación.
3. Para propósito de norma, se puede elevar el umbral de dos oponentes.
4. La valoración mínima, (umbral) para WGM, es de 2000.

- a. 2 y 4.
- b. 4.
- c. 2 y 3.
- d. 2

29. **¿Con cuánto tiempo hay que registrar un torneo válido para norma?**

- a. Con 15 días de antelación.
- b. Una semana de antelación.
- c. Con 30 días de antelación.
- d. Con 21 días de antelación.

30. **¿Qué forma es la correcta para pedir tablas, al contrario?**

- a. Pedir tablas, realizar la jugada, anotar la jugada en la planilla, por último pulsar el reloj.
- b. Realizar la jugada, anotar la jugada, pedir tablas, por último pulsar el reloj.
- c. Realizar la jugada, pedir tablas, anotar la jugada, por último pulsar el reloj.
- d. B y c son correctas.



## Segunda Parte

## Examen tipo A

Responda en los cuadros marcados al efecto.

**1.- Enumera las partidas que no serán incluidas, a efectos de conseguir normas para títulos reconocidos por la FIDE de ajedrez estándar.**

**2.- Requisitos para el título de Organizador Internacional.**

## Segunda Parte

## Examen tipo A

Responda en los cuadros marcados al efecto.

3. Según las Leyes del Ajedrez, en un "final a caída de bandera" (cuando todas las jugadas restantes deben hacerse en un tiempo limitado), si al jugador que está en juego le quedan menos de dos minutos en su reloj, puede reclamar tablas antes de que caiga su bandera. Requerirá la presencia del árbitro y podrá parar los relojes. ¿Cuál es la actuación del árbitro en estos casos?

4.- Según la Leyes del Ajedrez, enumera las sanciones que puede aplicar un árbitro:

## Segunda Parte

## Examen tipo A

Responda en los cuadros marcados al efecto.

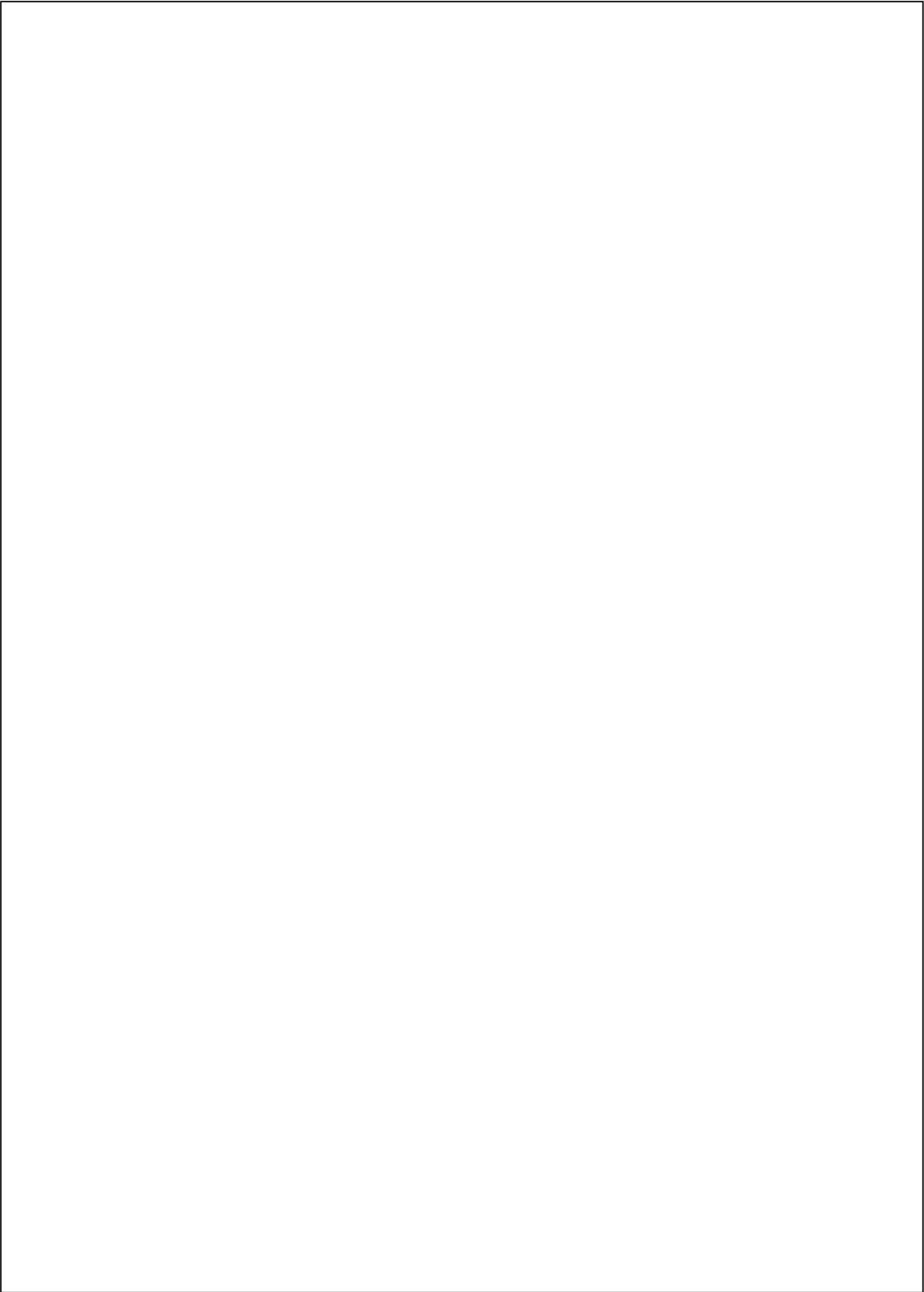
**5. Documentación obligatoria de todo informe de torneo emitido para su evaluación FIDE según la circular 3/2013.**

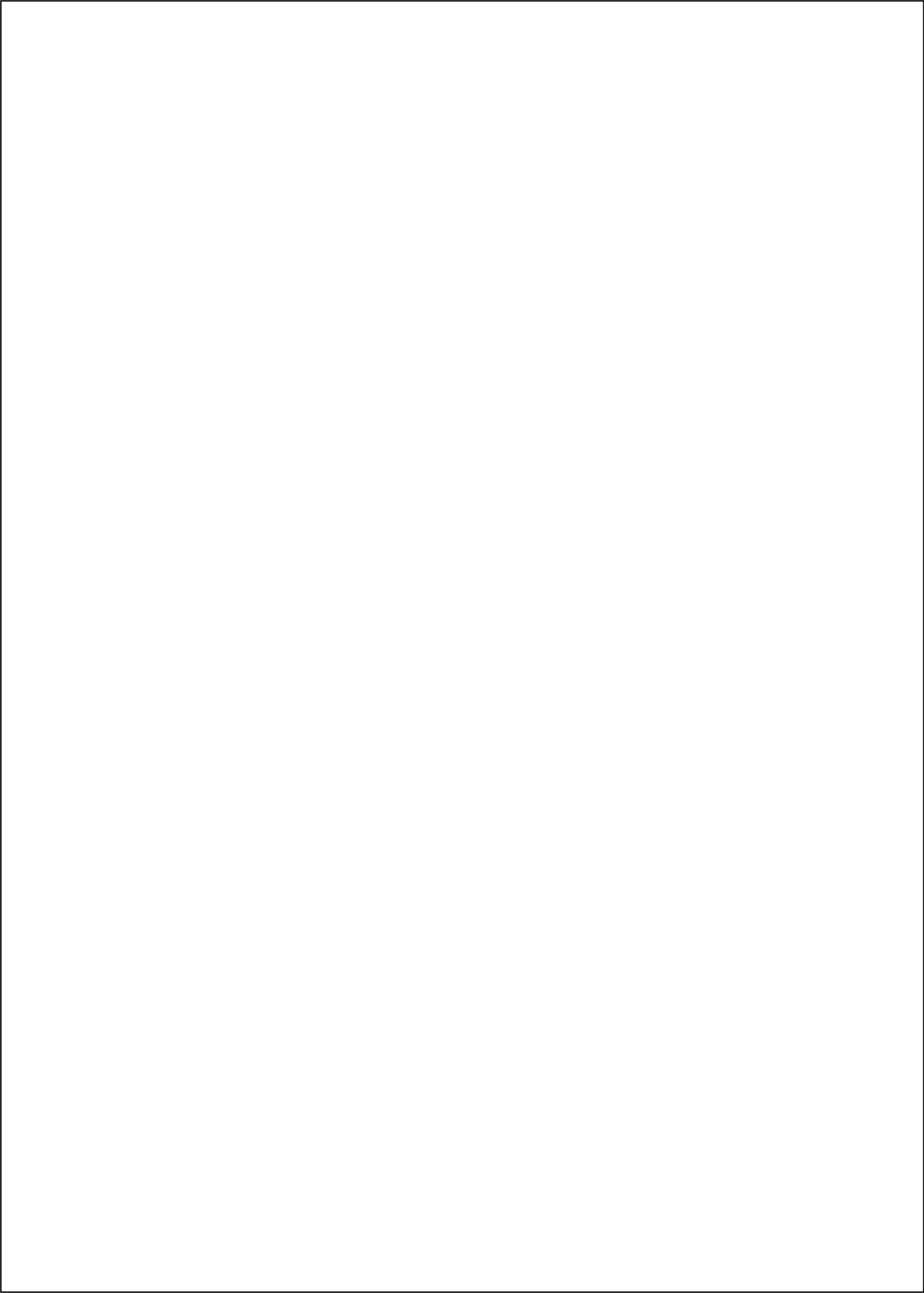
**Tercera Parte****Examen tipo A**

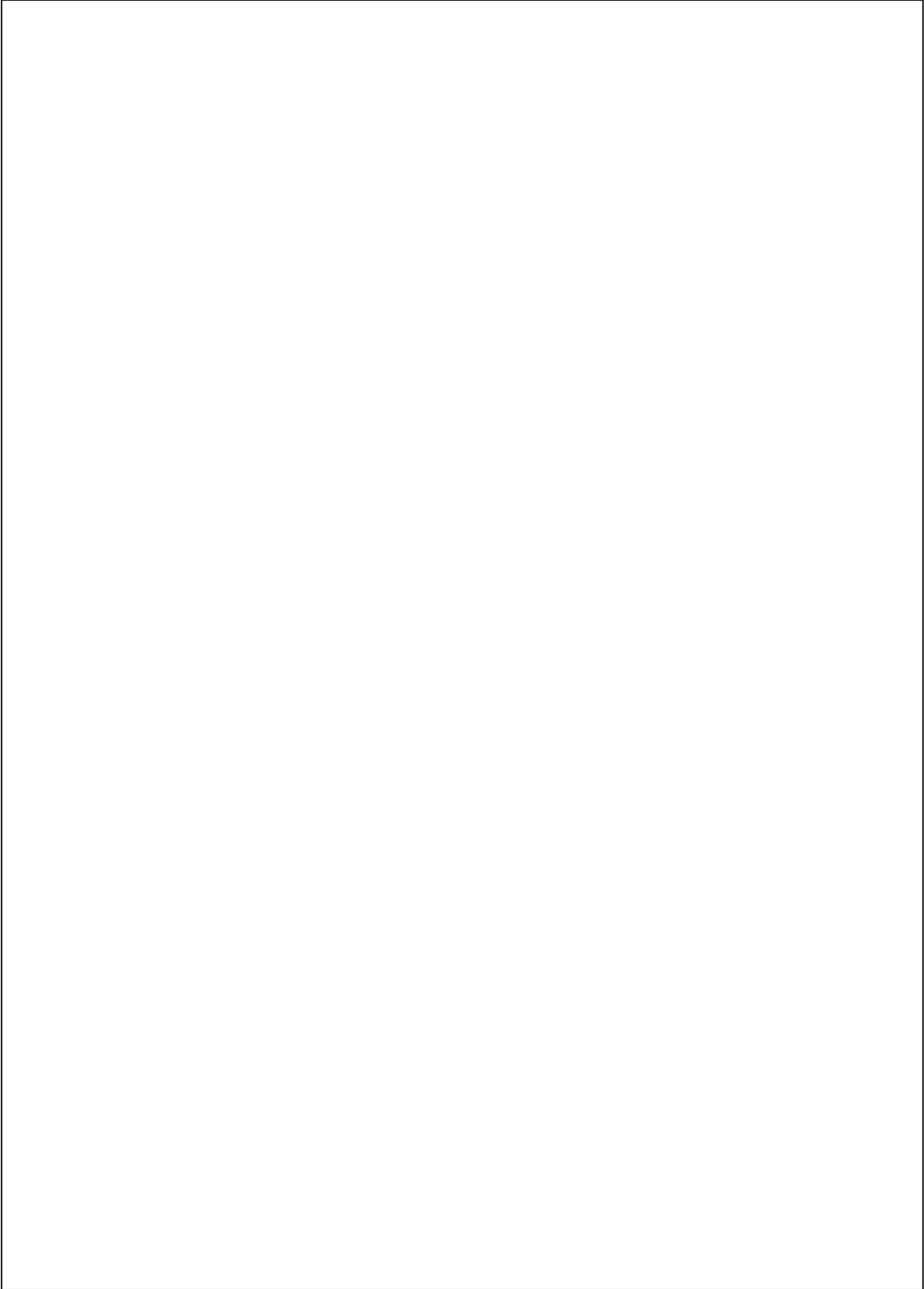
Responda en los cuadros marcados al efecto en esta y las siguientes hojas. Preguntas de desarrollo:

**1. Confecciona el emparejamiento completo, explicándolo paso por paso, de la ronda séptima y última por sistema suizo basado en valoración según los siguientes datos:**

ID	Pts	Color	pF	IF	R1	R2	R3	R4	R5	R6
2	5.5	BNBNBN	V	V	12	7	3	1	9	5
1	4.5	NBNBNN	V	A	11	6	4	2	10	3
4	4.5	BNBNBN	A	V	14	9	1	5	3	7
3	4.0	NBNBNB	V	V	13	8	2	10	4	1
8	4.0	BNBNBN	A	V	18	3	12	7	5	14
5	3.5	NBNBNB	V	A	15	10	6	4	8	2
6	3.5	BNBNBN			16	1	5	11	7	9
9	3.5	NBNBNB	A		19	4	13	15	2	6
7	3.0	NBNBNB		A	17	2	11	8	6	4
10	3.0	BNBNBN	A		20	5	14	3	1	16
12	3.0	NBNBNB		V	2	17	8	13	15	11
13	3.0	BNBNBN	A	V	3	18	9	12	14	20
11	2.5	BNBBNN		A	1	16	7	6	18	12
14	2.5	NBNBNB	V	A	4	19	10	17	13	8
15	2.5	BNBNBB		V	5	20	16	9	12	18
16	2.0	NBNBNB	V		6	11	15	19	17	10
19	2.0	BNBNBN		A	9	14	18	16	20	17
17	1.5	BNBNBN	A	V	7	12	20	14	16	19
18	1.0	NBNBBN		A	8	13	19	20	11	15
20	1.0	NBNBBN		A	10	15	17	18	19	13







**2.- Elabora la clasificación intermedia según los datos siguientes de un round robin a doble vuelta, eligiendo los desempates a tu juicio más pertinentes:**

Nº		Nombre	Rtg	FED	1	2	3	4	5	6	7	8	Pts
1	GM	Anand V.	2770	IND	* *	1 ½	½	½	1	½	½	½ 1	6
2	GM	Aronian L.	2830	ARM	0 ½	* *	½	1	1 0	1	½	½	5
3	GM	Kramnik V.	2787	RUS	½	½	* *	1 0	1	½	½ ½	0	4½
4	GM	Karjakin S.	2766	RUS	½	0	0 1	* *	½	½ 1	½	½	4½
5	GM	Mamedyarov S.	2757	AZE	0	0 1	0	½	* *	1	1	½ ½	4½
6	GM	Svidler P.	2758	RUS	½	0	½	½ 0	0	* *	1 ½	1	4
7	GM	Andreikin D.	2709	RUS	½	½	½ ½	½	0	0 ½	* *	1	4
8	GM	Topalov V.	2785	BUL	½ 0	½	1	½	½ ½	0	0	* *	3½



