

Federación Española de Ajedrez

Comité Técnico de Árbitros

Examen para la concesión del título de Árbitro Nacional

Instrucciones para los Aspirantes

- La duración del ejercicio será de tres horas. El delegado FEDA avisará cuando resten 15 minutos y cuando resten 5 minutos para la conclusión del tiempo. El tiempo será distribuido entre las distintas partes del examen a elección del aspirante.
- Los únicos materiales permitidos para la realización del examen son un bolígrafo azul y portar el DNI como elemento identificativo. Está prohibido que obre en su poder cualquier tipo de material que tenga relación con el examen, como apuntes, libros, reglamentos, etc.
Si tuviera alguno de estos materiales no autorizados, ahora es el momento de depositarlos en el lugar indicado por el delegado federativo.
- Si un aspirante es sorprendido utilizando medios no autorizados o comunicándose con otro aspirante será invitado a abandonar el ejercicio.
El delegado FEDA hará constar esta incidencia en el papel de examen retirado al aspirante, así como en el acta, recogiendo el nombre de éste.
Si un aspirante se negara a cumplir las instrucciones del delegado federativo se hará constar en el acta.
- El aspirante que, por cualquier causa, deba abandonar el lugar donde se realiza el ejercicio, habrá de entregar su examen y no podrá volver a entrar, salvo en casos totalmente excepcionales que permita el delegado FEDA.
- Todos los aspirantes presentes en el aula han de entregar el cuestionario del examen, aunque deseen retirarse sin realizar el ejercicio.
- El ejercicio consta de tres partes eliminatorias y hay que superar cada una de ellas para que se tenga en cuenta el resto del examen.
 - ✓ **Primera parte.** Consta de 15 preguntas tipo test con 4 posibles respuestas. La puntuación de esta parte es de 0 a 10 puntos. Cada respuesta correcta puntuará 2/3 puntos. Las respuestas contestadas erróneamente restarán 2/9 puntos. Las respuestas no contestadas ni sumarán ni restarán puntuación.
En cada caso hay una sola respuesta válida, considerándose siempre como tal en caso de que al menos dos lo sean parcialmente aquella que se ajuste más a la corrección. Ejemplo: si el valor de un cuadro fuera de 100.000 €, sería más correcto decir, preguntado acerca de tal cuestión, que su precio es de 100.000 que afirmar que es mayor de 50.000.
También, cuando una respuesta genérica incluya otras posibilidades ciertas, es más correcta la respuesta completa que cualquiera de las respuestas parciales ciertas. Es decir, que si en el caso anterior la compra del cuadro necesitara además de los 100.000 €, un aval de 25.000 € por adelantado, sería más cierta la respuesta cierta que incluya los dos requisitos que una que hiciera referencia a cualquiera de ellos de manera independiente.
La manera de rellenar esta primera parte es la siguiente. Las respuestas se marcarán en este mismo cuadernillo de enunciados. El aspirante trazará una circunferencia alrededor de la letra identificativa de la respuesta que considere correcta. No se admitirán rectificaciones.
No se proporcionará más de un ejemplar del examen a cada aspirante, por lo que se ha de ser especialmente cuidadoso a la hora de marcar las respuestas.
 - ✓ **Segunda parte.** Consta de 10 preguntas con respuesta relativamente breve. La puntuación de esta parte es de 0 a 10 puntos. Se habrá de contestar exclusivamente en el espacio marcado a continuación de cada pregunta. Se valorará la concisión y la claridad en la respuesta.
 - ✓ **Tercera parte.** Consta de dos preguntas con respuesta relativamente extensa. Puntuará de 0 a 10 puntos y se habrá de contestar exclusivamente en el espacio marcado a continuación de cada pregunta.
- El delegado FEDA tiene instrucciones precisas de no contestar a ninguna pregunta que verse sobre el contenido del examen.

Primera parte**Examen tipo A**

- 1. ¿Cuál de estos torneos es válido para la obtención de títulos de ajedrez según el Reglamento de Títulos de la FIDE?**
 - a. Torneo jugado con dos rondas diarias con un tiempo total de 90 minutos para toda la partida con un incremento de 30 segundos por jugada realizada en el que en dos ocasiones se han superado las 12 horas de juego diario debido a los incrementos.
 - b. Torneo jugado con una ronda diaria con un ritmo de juego de 90 minutos para los 40 primeros movimientos seguido de 60 minutos para el resto de la partida.
 - c. Torneo jugado a dos rondas diarias con un tiempo de 60 minutos para toda la partida con un incremento de 1 minuto por jugada realizada.
 - d. Ninguno de estos torneos sería válido para la obtención de un título FIDE.

- 2. En un torneo suizo, que no es un campeonato nacional ni tiene ninguna autorización especial de la Comisión de Calificación de la FIDE, un jugador realiza una actuación suficiente para la obtención de una norma de Maestro Internacional pero sólo ha jugado contra oponentes de la federación anfitriona. ¿Se puede expedir una Norma de IM?**
 - a. En ningún caso se podría expedir en este tipo de torneo una norma de IM sin que el jugador haya jugado al menos contra dos rivales pertenecientes a federaciones distintas a la del jugador candidato a norma.
 - b. La norma sería válida si entre los participantes del torneo se incluyen al menos 20 jugadores con valoración FIDE de diferente federación a la anfitriona pero de, al menos, 3 federaciones y de los cuales 10 como mínimo deben poseer los títulos de GM, IM, WGM o WIM.
 - c. La norma sería válida si entre los participantes del torneo se incluyen al menos 20 jugadores con valoración FIDE de diferente federación a la anfitriona pero de, al menos, 3 federaciones, sin que importe la titulación FIDE de esos jugadores.
 - d. Sólo sería válida la norma si el jugador abona a la Federación Nacional correspondiente las tasas para la obtención de normas de jugadores.

- 3. ¿Un torneo suizo con un ritmo de juego de 60 minutos para toda la partida con un incremento de 30 segundos por jugada puede ser evaluado por la FIDE para ELO?**
 - a. No.
 - b. Si, si no hay ningún jugador que supere los 1600 puntos de ELO FIDE.
 - c. Si, si no hay ningún jugador que supere los 2200 puntos de ELO FIDE.
 - d. Si, si solo uno de los jugadores del torneo supera los 1600 puntos de ELO FIDE.

- 4. Para obtener el título de árbitro FIDE (FA).**
 - a. Es necesario acreditar una experiencia como Árbitro Principal o Adjunto en, al menos, tres (3) torneos valorados por la FIDE (ya sean nacionales o internacionales) y asistencia al menos a un (1) Seminario Arbitral de la FIDE y la superación (al menos el 80%) de un examen de la Comisión de Árbitros.
 - b. Se considera válido para norma cualquier torneo valorado por la FIDE con un mínimo de 10 jugadores, en el caso de que se juegue por sistema round Robin, con un mínimo de 6 jugadores en el caso de que se juegue por sistema round Robin a doble vuelta y con un mínimo de 30 jugadores en el caso de que se juegue por sistema suizo.
 - c. Ser árbitro principal o adjunto en cualquier torneo rápido o relámpago evaluado por la FIDE con un mínimo de treinta (30) jugadores y 7 rondas equivale a una norma de AF. Sólo se admitirá una de tales normas para el título.
 - d. Todas las respuestas anteriores son correctas.

- 5. La diferencia de color de un jugador es el número de partidas jugadas con blancas menos el número de partidas jugadas con negras por ese jugador. Siendo así:**
- Sólo se produce una preferencia de color absoluta cuando la diferencia de color es mayor que 2 o menor que -2, o cuando ha jugado con el mismo color las dos últimas rondas.
 - Se produce una preferencia de color fuerte cuando la diferencia de color es +1 o -1.
 - Cuando se empareje una ronda impar, aquellos jugadores que tengan una preferencia fuerte de color (los que hasta entonces hayan jugado, por la razón que sea, un número impar de partidas) serán tratados, en todo caso, como si tuvieran una preferencia de color absoluta.
 - Todas las respuestas anteriores son correctas.
- 6. Un jugador que gana una partida por incomparecencia**
- Podrá descansar en la ronda siguiente si le corresponde por ser el jugador de menor puntuación del torneo (único en el grupo de menor puntuación) siendo el número de jugadores impar.
 - No descansará en la siguiente ronda salvo que sea el único jugador con 0 puntos.
 - Se considera flotante descendente y no podrá descansar aunque el número de jugadores sea impar.
 - En caso de producirse una segunda incomparecencia de uno de sus rivales se le otorgarán 0 puntos a efectos de emparejamientos posteriores.
- 7. En el transcurso de una partida, un jugador detiene los relojes para solicitar la asistencia del árbitro. Éste determina que el jugador no tenía una razón válida para detener los relojes. ¿Cuáles son las sanciones posibles a esa infracción?**
- Aumentar el tiempo de reflexión que disponga el adversario
 - Reducir el tiempo de reflexión que disponga el infractor
 - Decretar la pérdida de la partida del infractor.
 - Cualquiera de ellas en función del criterio del árbitro.
- 8. En un apuro de tiempo el jugador de blancas va a promocionar su peón de g7. El jugador pone primero una dama en g8 y a continuación quita el peón. Su oponente para el reloj y reclama al árbitro que primero tiene que quitar el peón y después poner la dama. La partida se juega a 90 minutos más 30 segundos por jugada.**
- La forma más correcta para la promoción es: primero quitar el peón y después poner la dama.
 - El jugador de blancas ha efectuado la promoción correctamente y su oponente no tiene una razón válida para parar el reloj.
 - El peón no tiene que tocar obligatoriamente la casilla de promoción, no obstante lo correcto es: quitar primero el peón y después colocar la dama
 - El jugador de blancas ha efectuado la promoción incorrectamente y su oponente tiene una razón válida para parar el reloj.
- 9. Cual o cuales de los siguientes enunciados son correctos.**
- Si un jugador firma su planilla, no puede apelar la decisión del árbitro.
 - Un jugador aunque diga compongo, si no está en juego, no puede ajustar sus piezas,
 - En la planilla, no se pueden anotar los tiempos, oficialmente solo se pueden anotar los movimientos.
 - En ajedrez rápido se juegan partidas de 60 a 10 minutos.
- 2.
 - 1.
 - 1 y 3.

d. 1 y 4.

10. Un jugador participa en un campeonato que se juega a un ritmo de 50 minutos de tiempo principal más 10 segundos por jugada. El jugador de negras efectúa una jugada ilegal y pulsa el reloj. Su oponente toca una pieza y sin mover reclama ilegal ¿Qué sucede en esa partida?

- a. Pierde el jugador que hace la ilegal.
- b. Se tiene que bonificar al jugador de blancas con dos minutos y la partida continuará.
- c. Se bonifica con dos minutos al jugador de blancas y se corrige la jugada ilegal.
- d. Si el jugador de negras ha tocado pieza, pierde el derecho a reclamar ilegal y la partida continúa.

11. En bases de un campeonato oficial de la Feda, se establece un tiempo de incomparecencia de 15 minutos. Al comienzo de la partida no hay ningún jugador, a los 15 minutos llega el jugador de las piezas negras y pasados 15 minutos llega el otro ¿Puede el árbitro, decidir que se juegue la partida, y repartir el tiempo de atraso, entre los jugadores?

- a. No, el árbitro tiene que decidir la pérdida de la partida para ambos.
- b. El jugador de negras gana la partida, por incomparecencia de su rival.
- c. Si, el árbitro tiene potestad para decidir que se juegue y también puede repartir el tiempo.
- d. Si, el árbitro no tiene potestad para decidir que se juegue, pero si puede decidir sobre el reparto del tiempo.

12. Un jugador extremadamente apurado de tiempo, para jugar más rápido mueve las piezas y para el reloj con la derecha y anota con la mano izquierda. ¿Tiene que intervenir el árbitro en esa partida?

- a. Si la partida es de rápidas el árbitro no tiene que intervenir.
- b. Sea cual sea el ritmo de juego, el árbitro puede intervenir.
- c. No tiene que intervenir, el jugador está actuando correctamente.
- d. Sea cual sea el ritmo de juego, el árbitro debe intervenir, para evitar males mayores.

13. Indique qué enunciado, es correcto.

- a. En partidas a ritmo lento, si dos jugadores juegan con colores cambiados la partida continúa, salvo que el árbitro decida otra cosa.
- b. Siempre se tiene que anotar después de efectuar los movimientos.
- c. Una reclamación de tablas por triple repetición incorrecta es sancionada con tres minutos.
- d. La zona de juego incluye los aseos.

14. Un jugador de blancas con la intención de enrocar toca simultáneamente rey y torre. Su rey lo deja en g1, se lo piensa mejor y finalmente deja la torre en su sitio. Indica que respuesta es más correcta.

- a. El jugador tiene que enrocar corto obligatoriamente siempre que el movimiento sea legal.
- b. El jugador puede efectuar cualquier jugada de rey.
- c. Si el enroque corto es ilegal se tiene que enrocar largo.
- d. Si el enroque corto es ilegal, puede: enrocarse largo, mover rey o la torre.

15. Un torneo se juega con controles de tiempo a las 40 y 60 jugadas, el ritmo de juego es de 90 minutos por jugador y 25 segundos por jugada. ¿Puede dejar de anotar un jugador cuando tenga menos de cinco minutos de reloj?

- a. No, En ese tipo de torneo, modalidad de tiempo añadido es obligatorio anotar siempre.

- b. Si, cualquier jugador del torneo, que tenga menos de cinco minutos en su reloj, puede dejar de anotar la partida.
- c. Se puede dejar de anotar y un árbitro o su ayudante, estará anotando la partida, hasta finalizado el control.
- d. Si, cuando se juega con controles de tiempo se permite dejar de anotar, sin importar el ritmo de juego.

Segunda Parte

Examen tipo A

Responda en los cuadros marcados al efecto.

1.- El Art. 1.42 del B.01 menciona distintos casos de partidas que no computan para la obtención de títulos. Cita 3 de ellos.

2.- Para la consecución del título de árbitro internacional, es necesario acreditar experiencia como árbitro principal o adjunto en 4 torneos valorados por la FIDE. Cita qué tipos de torneos son válidos.

3. Un jugador nuevo en la lista (lleva 10 partidas disputadas) tiene 2300 puntos de elo FIDE. En un torneo únicamente ha disputado una partida con un rival que tiene elo FIDE, con el resultado de tablas. ¿Cuál es el *incremento/la disminución* experimentada si el elo medio de su rival es de 2128 puntos?

a. Tabla de conversión de porcentaje de puntuación, p, en diferencias de valoración, d_p:

p	d _p	p	d _p	p	d _p	p	d _p	p	d _p	p	d _p
1.0	800	.83	273	.66	117	.49	-7	.32	-133	.15	-298
.99	677	.82	262	.65	110	.48	-14	.31	-141	.14	-309
.98	589	.81	251	.64	102	.47	-21	.30	-149	.13	-322
.97	538	.80	240	.63	95	.46	-29	.29	-158	.12	-336
.96	501	.79	230	.62	87	.45	-36	.28	-166	.11	-351
.95	470	.78	220	.61	80	.44	-43	.27	-175	.10	-366
.94	444	.77	211	.60	72	.43	-50	.26	-184	.09	-383
.93	422	.76	202	.59	65	.42	-57	.25	-193	.08	-401
.92	401	.75	193	.58	57	.41	-65	.24	-202	.07	-422
.91	383	.74	184	.57	50	.40	-72	.23	-211	.06	-444
.90	366	.73	175	.56	43	.39	-80	.22	-220	.05	-470
.89	351	.72	166	.55	36	.38	-87	.21	-230	.04	-501
.88	336	.71	158	.54	29	.37	-95	.20	-240	.03	-538
.87	322	.70	149	.53	21	.36	-102	.19	-251	.02	-589
.86	309	.69	141	.52	14	.35	-110	.18	-262	.01	-677
.85	296	.68	133	.51	7	.34	-117	.17	-273	.00	-800
.84	284	.67	125	.50	0	.33	-125	.16	-284		

b. Tabla de conversión de diferencia de valoración, D, en probabilidad de puntuación, PD, para el más alto, H, y el más bajo, L, jugador valorado respectivamente:

D	P _o		D		P _o		D		P _o		
Rtg Dif	H	L	Rtg Dif	H	L	Rtg Dif	H	L	Rtg Dif	H	L
0-3	.50	.50	92-98	.63	.37	198-208	.76	.24	345-357	.89	.11
4-10	.51	.49	99-106	.64	.36	207-215	.77	.23	358-374	.90	.10
11-17	.52	.48	107-113	.65	.35	216-225	.78	.22	375-391	.91	.09
18-25	.53	.47	114-121	.66	.34	226-235	.79	.21	392-411	.92	.08
26-32	.54	.46	122-129	.67	.33	236-245	.80	.20	412-432	.93	.07
33-39	.55	.45	130-137	.68	.32	246-256	.81	.19	433-456	.94	.06
40-46	.56	.44	138-145	.69	.31	257-267	.82	.18	457-484	.95	.05
47-53	.57	.43	146-153	.70	.30	268-278	.83	.17	485-517	.96	.04
54-61	.58	.42	154-162	.71	.29	279-290	.84	.16	518-559	.97	.03
62-68	.59	.41	163-170	.72	.28	291-302	.85	.15	560-619	.98	.02
69-76	.60	.40	171-179	.73	.27	303-315	.86	.14	620-735	.99	.01
77-83	.61	.39	180-188	.74	.26	316-328	.87	.13	over 735	1.0	.00
84-91	.62	.38	189-197	.75	.25	329-344	.88	.12			

4. Cita los criterios absolutos de emparejamientos para el sistema suizo basado en Valoración (sistema holandés).

5.- Si el jugador mueve un peón a la fila más lejana (de séptima u octava fila) y pulsa el reloj, pero no sustituye el peón por una nueva pieza. ¿Qué debe hacer el árbitro?

6.- Calcula el Bucholz de los dos primeros jugadores:

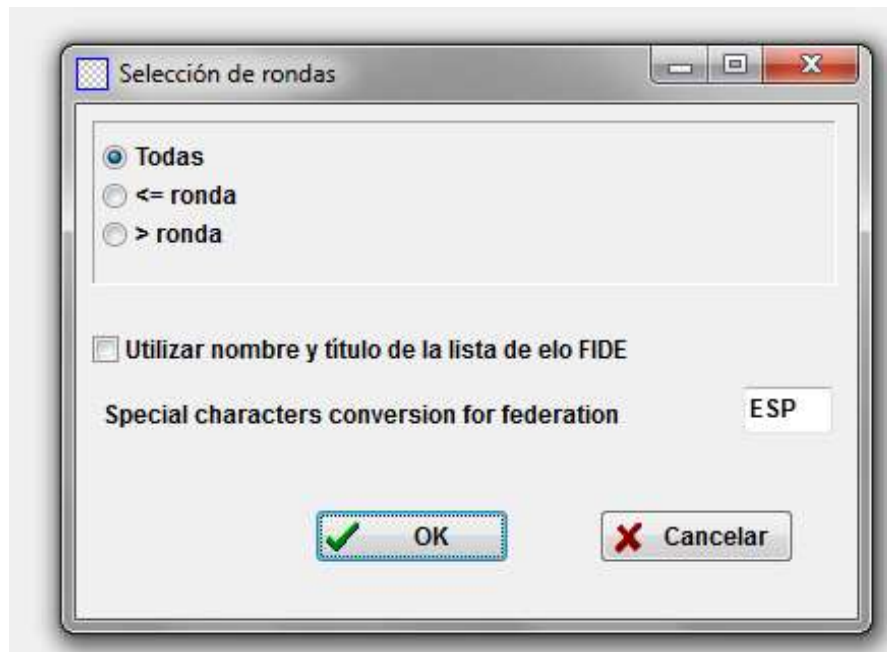
Rank	SNo.	1.Rd.			2.Rd.			3.Rd.			4.Rd.			5.Rd.			Pts
1	3	12	w	1	19	b	½	7	w	1	9	b	½	6	w	1	4
2	4	20	b	½	15	w	1	10	b	1	6	w	1	3	b	½	4
3	1	8	w	1	7	b	½	19	w	1	5	b	½	2	w	½	3½
4	5	14	w	1	6	b	0	22	w	1	11	b	1	5	w	½	3½
5	12	22	b	½	20	w	1	21	b	1	3	w	½	4	b	½	3½
6	23	17	b	1	4	w	1	9	w	1	2	b	0	1	b	0	3
7	21	13	b	1	3	w	½	1	b	0	19	w	1	8	b	½	3
8	15	3	b	0	13	w	1	16	w	1	15	b	½	7	w	½	3
9	11	24	w	1	23	-	+	6	b	0	1	w	½	10	b	½	3
10	20	16	w	1	21	b	½	2	w	0	22	-	+	9	w	½	3
11	13	21	w	0	24	b	1	12	w	1	4	w	0	16	-	+	3
12	17	1	b	0	17	w	1	11	b	0	21	w	1	19	b	1	3
13	7	7	w	0	8	b	0	20	b	1	25	w	1	15	w	1	3
14	19	4	b	0	-	-	-	-	-	1	17	w	½	21	-	+	2½
15	16	26	w	½	2	b	0	18	w	1	8	w	½	13	b	0	2
16	6	10	b	0	18	w	1	8	b	0	20	w	1	11	-	-	2
17	9	6	w	0	12	b	0	24	w	1	14	b	½	18	w	½	2
18	29	27	w	½	16	b	0	15	b	0	24	w	1	17	b	½	2
19	22	29	w	1	1	w	½	3	b	0	7	b	0	12	w	0	1½
20	18	2	w	½	5	b	0	13	w	0	16	b	0	25	b	1	1½

7.- Te encuentras arbitrando un torneo y un jugador te reclama que en la FIDE aparece como Jesús Jesgar García siendo sus apellidos correctos (acreditados mediante su DNI) Gesjar García. ¿Qué debes hacer?

8.- ¿Qué vigencia tienen las pruebas superadas para el título de árbitro nacional?

9.- En una partida del campeonato de España Sub-10, tras 1.e4 - e5 y 2.Dh5, presencias que las negras cogen su rey y lo sueltan en la casilla b4. El blanco reclama jugada ilegal o que en su defecto las negras muevan estén obligadas a mover el rey. Comenta tu intervención.

10.- Para conseguir el documento denominado *FIDE data export*, en el programa Swiss Manager debes ir al menú “Especial” y al submenú “Exportar datos FIDE”, donde te encuentras con el siguiente menú:



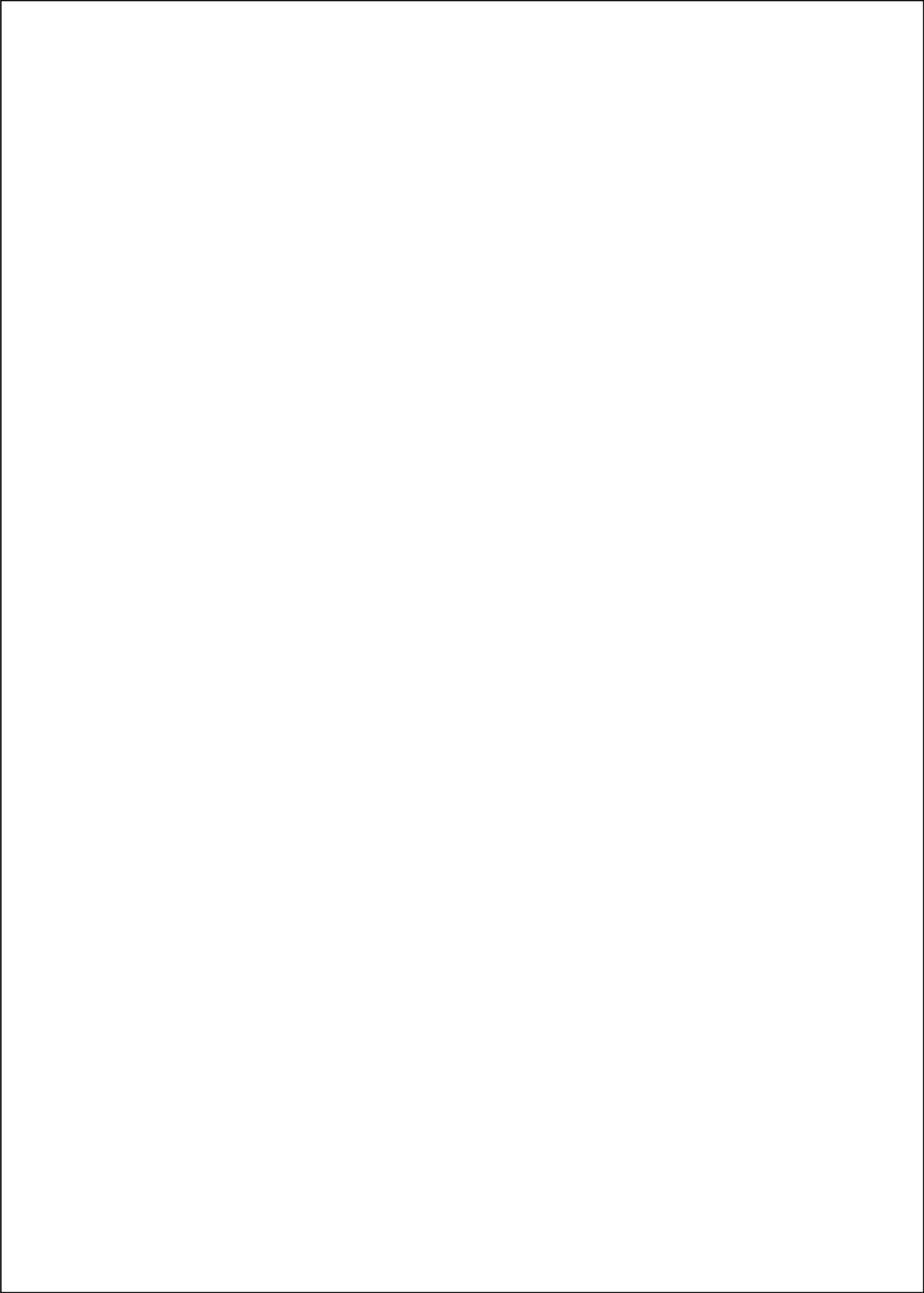
¿Qué diferencia hay entre activar la opción “utilizar nombre y título de la lista de elo FIDE” y no hacerlo?
¿Qué opción te parece más interesante? Justifica tu respuesta

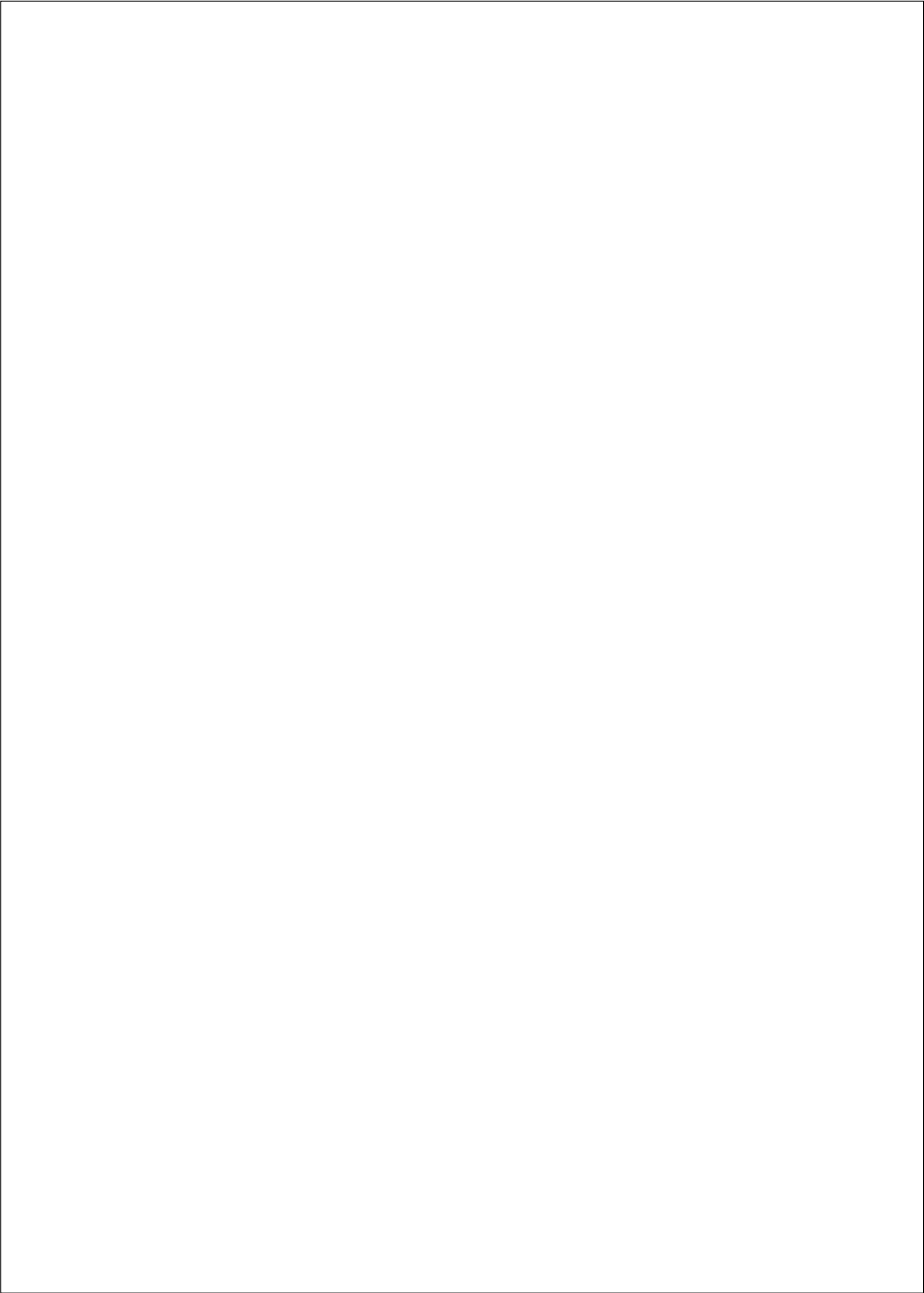
Tercera Parte**Examen tipo A**

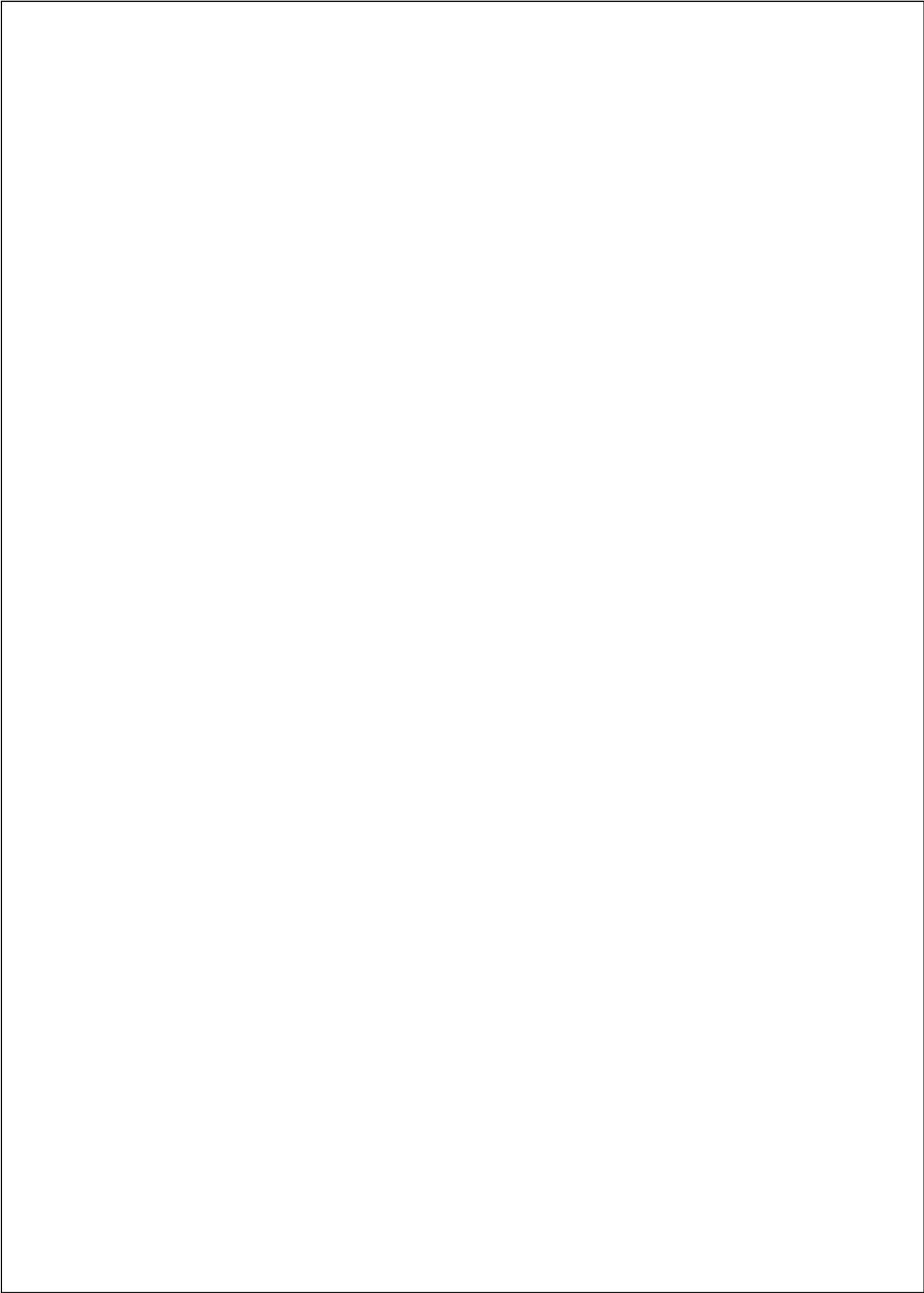
Responda en los cuadros marcados al efecto en esta y las siguientes hojas. Preguntas de desarrollo:

1. Confecciona el emparejamiento completo, explicándolo paso por paso, de la penúltima y octava ronda por sistema suizo basado en valoración según los siguientes datos:

CLASIF	NUMERO	PUNTOS	COLOR	p	l	ADVERSARIOS
1	1	6	bnnbnnb	-	-	3,4,10,13,18,22,37
2	5	5½	bnnbnnb			4,5,9,22,26,29,44
3	7	5½	bnnbnnn		+	1,5,13,20,22,30,52
4	18	5½	nbnbnnb			1,2,6,17,23,48,51
5	33	5½	bnnbnnb			2,3,6,14,15,21,73
6	3	5	bnnbnnb		-	4,5,12,26,30,36,42
7	12	5	nbnbnnb			11,26,29,31,38,54,62
8	14	5	nbnbnnb			29,38,49,53,55,58,60
9	20	5	nbnbnnb			2,21,34,35,38,49,55
10	22	5	nbnbbnb			1,21,22,34,45,51,64
11	34	5	nbnbbnb	-		7,16,17,21,23,24,74
12	2	4½	nbnbbnb		+	6,18,19,36,39,41,54
13	4	4½	nbnbnnb	+		1,3,18,23,27,28,43
14	8	4½	nbnbbnb	+		5,34,37,41,43,53,62
15	9	4½	bnnbbnb	+		5,19,20,26,32,33,70
16	11	4½	bnnbbnb			11,35,42,47,52,54,71
17	15	4½	bnnbnnb	+		4,11,34,36,47,50,52
18	17	4½	bnnbbnb			1,12,13,36,40,50,57
19	19	4½	bnnbnnb	-		12,15,32,36,39,47,58
20	21	4½	bnnbnnb			3,15,34,35,51,59,67
21	6	4	nbnbnnb			5,9,10,11,27,38,45
22	10	4	nbnbnnb			1,2,3,10,35,40,77
23	13	4	bnnbnnb			4,11,13,30,32,33,46
24	16	4	nbnbnnb			11,25,35,38,40,43,56
25	23	4	bnnbnnb			24,36,37,39,50,65,70
26	24	4	nbnbnnb			2,6,7,15,41,53,60
27	25	4	bnnbnnb			13,21,51,54,55,57,61
28	26	4	nbnbnnb			13,37,47,52,62,65,72
29	27	4	bnnbnnb			2,7,8,46,54,71,78
30	28	4	nbnbnnb			3,6,23,41,46,56,66
31	31	4	bnnbnnb			7,47,54,55,59,67,72
32	32	4	nbnbnnb			15,19,23,45,53,56,68
33	36	4	nbnbnnb			15,23,48,55,58,62,75
34	37	4	bnnbbnb			9,10,14,17,20,62,82
35	39	4	bnnbnnb			9,16,20,22,24,63,80
36	40	4	nbnbnnb			6,12,17,18,19,25,81
37	42	4	nbnbnnb			1,14,25,28,48,64,67







2.- Especifica y define qué tipos de torneos son actualmente evaluables por la FIDE. Indica los requisitos y la documentación adjunta (con una descripción de la misma) que se debe incluir en un informe del torneo para cada uno de los tipos de torneos antes indicado contemplando todos los casos posibles de existencia de normas.

Registro de torneos: requisitos, descripción y plazos.

Plazos para remisión de informes de torneos y consecuencias de su incumplimiento.

