



II Torneo Open Activo de Ajedrez Neoclásico *Neoclassical Chess*

Madrid, sábado 4 de junio de 2016

El Ajedrez Neoclásico es una evolución del juego que permite disfrutar del ajedrez de siempre, sin tener que memorizar largas variantes de apertura. Así la partida es mucho más un duelo intelectual y deportivo y menos un examen de aperturas. La única diferencia con el ajedrez de siempre es que la partida comienza con la cuarta jugada de las blancas. Las primeras tres jugadas vienen impuestas: la posición con que comienza la partida se obtiene de forma aleatoria a través de un programa diseñado a tal efecto de entre las posiciones jugadas en la práctica magistral reciente.

SISTEMA DE JUEGO Y NORMAS PRINCIPALES

Torneo Open abierto sistema Suizo a 8 Rondas. Grupo único (Los grupos previos Masters y Grupo B se fusionan). Velocidad de juego: 20 minutos/jugador para toda la partida, 5 seg. de incremento/jugada desde movimiento 1. Fecha: sábado 4 de junio de 2016 en horario de mañana (10:30 a 14:00) y tarde (16:00 a 20:00). Lugar: Hotel NH Madrid Nacional (Paseo del Prado, 48, Madrid), junto a estación RENFE y AVE de Atocha.

CONDICIÓN ESPECIAL DEL TORNEO: AJEDREZ NEOCLÁSICO

Rondas 1 a 4: todas las reglas son las del ajedrez, salvo que las tres primeras jugadas de las blancas y las negras vienen impuestas, por el programa *Neoclassical Chess*. El blanco comienza la partida en la jugada cuatro.

Rondas 5 a 8: Ajedrez Neoclásico con negras introductorio: las tres primeras jugadas de las blancas y las dos de las negras vienen impuestas. El jugador con negras comienza la partida en la jugada tres.

Ampliar información en www.ajedrezneoclasico.es o bien en inglés en www.neoclassicalchess.com

Artículo principal: <http://www.ajedrezneoclasico.es/articulo>, en inglés <http://www.neoclassicalchess.com/paper>

Descargar aplicación gratuita para móviles (Android/Apple/Windows); *Neoclassical Chess: Basic*

PREMIOS*

Premios de la clasificación general		Premios por tramos de ELO y de edad	
1º premio: 1200 €	7º premio: 200 €	1º ELO 2001-2200: 120 €	2º: 80 €
2º premio: 900 €	8º premio: 180 €	1º ELO 1801-2000: 120 €	2º: 80 €
3º premio: 600 €	9º premio: 150 €	1º ELO ≤ 1800: 120 €	2º: 80 €
4º premio: 450 €	10º premio: 120 €	1º Sub-18 años: 120 €	
5º premio: 300 €	11º premio: 100 € (*)	1º Sub-14 años: 100 €	
6º premio: 250 €	12º premio: 80 € (*)	1º Comunidad Madrid: 100 €	

- ELO para premios por tramos: Mayor entre: Elo FIDE Standard, Elo FIDE Rapid, FEDA
- Se entenderá que los no presentes en el acto de clausura renuncian a su premio.
- Premios no divisibles ni acumulables. Se da el premio mayor; en caso de igualdad, se dan en el orden mostrado.
- Si el número de participantes superase los 89 jugadores se dotará con **premios adicionales (*)**. Un premio adicional para el 11º clasificado si hubiera 90 ó más jugadores; un premio para el 12º si hubiera 100 ó más.
- Los premios >300 € están sujetos a la retención legal aplicable.

INSCRIPCIONES

La inscripción implica aceptar las bases. Plaza garantizada a los primeros 110 inscritos, por el tamaño del local.

- 1) Enviar email al árbitro principal, luisblasco@arbitrosdeajedrez.com indicando: nombre y apellidos, código FIDE, Elo FIDE standard y rapid y FEDA (si disponibles), teléfono (opcional) y fecha de nacimiento.
- 2) Se pagará la inscripción mediante transferencia a la cuenta [ES88-0128-0027-8101-0006-9976](https://www.bancomadrid.es/web/bancomadrid/es/transferencias) a nombre de: SAGAMER64 indicando en asunto: OPEN + Apellidos + Nombre.
- 3) El precio de inscripción en euros es:

	General Elo >=2000	General Elo <2000	Sub-14
Antes del 2 de junio 23:00	20	15	10
Posterior o el día del torneo	25	20	15

A efectos de inscripción se tomará como Elo el mayor de los dos: FIDE rapid o FIDE estándar (si no, el FEDA)

DESEMPATES

1º. Resultado Particular (sólo para empatados en los 5 primeros puestos[†]) 2º Performance Recursiva quitando peor y mejor resultado. 3º. Bucholz quitando mejor y peor resultado. 4º. Progresivo hasta las últimas consecuencias. 5º Mayor número de partidas con negras

Horario

- 09:30 Inscripción de jugadores, incluyendo los que no han abonado su inscripción.
10:00 Apertura y Presentación del Torneo
10:30 – 14:00 Primera a Cuarta Rondas
14:00 – 16:00 Tiempo libre para almuerzo
16:00 – 19:45 Quinta a Octava Rondas
20:00 – 20:15 Entrega de premios y Clausura

RESULTADOS EN CHESS-RESULTS

<http://www.chess-results.com/tnr211445.aspx?lan=2>

Información: Gabriel Fdez. de Bobadilla gfbobadilla@outlook.es.

Árbitro Principal: Luis Blasco de la Cruz luisblasco@arbitrosdeajedrez.com. Telf. 630-024-518

Reglamento y otras condiciones

Emparejamiento por sistema informático. Incidencias resueltas por un Comité compuesto por el árbitro principal, un representante de la organización, y un representante de los jugadores (el de mayor *rating* con título de árbitro internacional o nacional) no afectado directamente por la incidencia, que decidirá sin posteriores apelaciones. Será de aplicación el reglamento de la FIDE para competiciones de Ajedrez Rápido, o en su defecto el Reglamento General de Competiciones de la FEDA, salvo por la **condición especial** indicada más arriba que caracteriza al **ajedrez neoclásico**. Teléfonos móviles: totalmente apagados, su uso a criterio del árbitro o su sonido determinará la pérdida de la partida.

Se establece un tiempo de tolerancia para presentarse en la partida de 20 minutos. Las incomparecencias no avisadas o justificadas supondrán la eliminación del participante. El Torneo NO será válido para evaluación FIDE. Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales, y de imágenes y fotografías que la organización produzca para la difusión del evento. Los menores que participen en el torneo deben ser autorizados por sus padres o tutores.

Colaboran : Federación Española de Ajedrez, Federación Madrileña de Ajedrez, Club Ajedrez 64 Villalba

Ajedrez Neoclásico: el nuevo ajedrez de siempre

[†] 1) Si han jugado entre sí todos los jugadores empatados a puntos, se ordenarían por su resultado sólo considerando las partidas entre ellos (primero por puntuación, luego por mayor número de victorias, y si no por Performance entre ellos); 2) si no han jugado todos entre sí pero uno de los jugadores tiene victorias contra todos los demás será el ganador y los demás se ordenarán por el siguiente criterio general de desempate. De no estar en uno de estos dos casos no se aplica este 1er criterio de desempate.